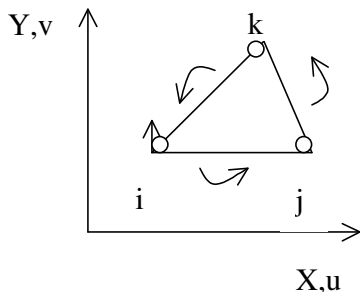


## 2. PLOKŠČIOJO ĮTEMPIMŲ BŪVIO BAIGTINIS ELEMENTAS CST

Plokščiojo įtempimo ir plokščiosios deformacijos problemos – pirmieji BEM taikymai: 1956-60 m.; R. W. Clough, M. I. Turner.

Nagrinėsime paprasčiausią įmanomą b.e. - trikampį, turintį mazgus viršūnėse. Poslinkių laukas plokščiojo įtempimo (arba deformacijos) atveju aprašomas 2 poslinkiais  $u$  ir  $v$  mazge:



$$\{u_m\}^i = \begin{Bmatrix} u_i \\ v_i \end{Bmatrix},$$

$$\{u_m\}^e = \begin{Bmatrix} u_i \\ v_i \\ u_j \\ v_j \\ u_k \\ v_k \end{Bmatrix}$$

B.e. priklausomybes formuluosime tiesiai globalinėje koordinačių sistemoje.

**Formos funkcijos:** po 3 unikalias funkcijas poslinkiams  $u$  ir  $v$ :

$$\{u\} = \sum_{i=1}^6 N_i u_i, \quad \{u\} = \begin{Bmatrix} u \\ v \end{Bmatrix}$$

Joms gauti parenkame pačius paprasčiausius – tiesinius pilnus interpoliacinius polinomus:

$$\begin{aligned} u &= \alpha_1 + \alpha_2 x + \alpha_3 y \\ v &= \alpha_4 + \alpha_5 x + \alpha_6 y \end{aligned}$$

(2.1)

Tokiose funkcijose turime 6 nežinomus koeficientus  $\alpha$  - tiek pat, kiek ir mazginių poslinkių. Tik išpildžius tokią sąlygą įmanoma f.f. nežinomus koeficientus išreikšti per mazginius poslinkius ir mazgų koordinates. Tam: į (1) įstatome paeiliui mazgų koordinates – turėsime gauti mazginius poslinkius:

$$\begin{aligned}\alpha_1 + \alpha_2 x_i + \alpha_3 y_i &= u_i \\ \alpha_1 + \alpha_2 x_j + \alpha_3 y_j &= u_j \\ \alpha_1 + \alpha_2 x_k + \alpha_3 y_k &= u_k\end{aligned}$$

Analogiškai gaunamos 3 lygtys poslinkiams  $v$ .

Išsprendus lygtis ir  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  išraiškas įstačius į (1):

$$u = \frac{1}{2\Delta} \left( (a_i + b_i x + c_i y) u_i + (a_j + b_j x + c_j y) u_j + (a_k + b_k x + c_k y) u_k \right), \quad (2.2)$$

$$\begin{aligned}a_i &= x_j y_k - x_k y_j, \\ b_i &= y_j - y_k = y_{jk}, \\ c_i &= x_k - x_j = x_{kj},\end{aligned}$$

kiti koeficientai gaunami ciklišku indeksų keitimu:  $i \rightarrow j \rightarrow k \rightarrow i$

$$2\Delta = \begin{vmatrix} 1 & x_i & y_i \\ 1 & x_j & y_j \\ 1 & x_k & y_k \end{vmatrix} = 2 \cdot \left\langle \text{trikampio } ijk \text{ plotas} \right\rangle$$

Analogiškai:

$$v = \frac{1}{2\Delta} \left( (a_i + b_i x + c_i y) v_i + (a_j + b_j x + c_j y) v_j + (a_k + b_k x + c_k y) v_k \right), \quad (2.3)$$

Turint omenyje f.f. apibrėžimus:

$$u = \sum_i^{i,j,k} N_i u_i, \quad v = \sum_i^{i,j,k} N_i v_i,$$

(2) ir (3) galim perrašyti

$$\begin{aligned}u &= N_i u_i + N_j u_j + N_k u_k, \\ v &= N_i v_i + N_j v_j + N_k v_k,\end{aligned}$$

$$N_i = \frac{a_i + b_i x + c_i y}{2\Delta}, \quad (2.4)$$

...

## Deformacijos

$$\{\varepsilon\} = \begin{Bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \varepsilon_{xy} \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} \partial u / \partial x \\ \partial v / \partial y \\ \partial u / \partial y + \partial v / \partial x \end{Bmatrix}$$

---

Užduotis savarankiškam darbui: parodyti, kad

- f.f. tenkina pilnumo reikalavimą
  - f.f. tenkina suderinamumo reikalavimą ( $C^0$  suderinamumas)
- 

BEME deformacijos užrašomos:

$$\{\varepsilon\} = [B]\{u_m\}^e, \quad \{u_m\}^e = \begin{Bmatrix} u_i & v_i & u_j & v_j & u_k & v_k \end{Bmatrix}^T$$

---

Užduotis savarankiškam darbui: gauti  $[B]$  išraiškas

---

$$[B] = \frac{1}{2\Delta} \begin{bmatrix} b_i & 0 & b_j & 0 & b_k & 0 \\ 0 & c_i & 0 & c_j & 0 & c_k \\ c_i & b_i & c_j & b_j & c_k & b_k \end{bmatrix}$$

Taigi, deformacijos b.e. viduje nepriklauso nuo koordinatų – deformacijos elemento plote pastovios. Todėl elementas vadinamas *CST* – *Constant Strain Triangle*.

### Įtempimai

$$\{\sigma\} = [D]\{\varepsilon\}$$

Plokščiajam įtempimui:

$$[D] = \frac{E}{1-\nu^2} \begin{bmatrix} 1 & \nu & 0 \\ \nu & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1-\nu}{2} \end{bmatrix}$$

Plokščiajai deformacijai:

$$[D] = \frac{E(1-\nu)}{(1+\nu)(1-2\nu)} \begin{bmatrix} 1 & \frac{\nu}{1-\nu} & 0 \\ \frac{\nu}{1-\nu} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1-2\nu}{2(1-\nu)} \end{bmatrix}$$

### Standumo matrica:

$$[K]^e = \int_v [B]^T [D] [B] dv = \langle \text{jei elemento storis pastovus} \rangle = t \int_s [B]^T [D] [B] ds =$$
$$\langle \text{jei medžiagos savybės elemento plote pastovios} \rangle = t \Delta [B]^T [D] [B]$$

---

Užduotis savarankiškam darbui: gauti  $[K]^e$  išraiškas vienam unikaliam blokui plokščiojo įtempimo atveju.

---

Taigi,

$$[K_{ij}] = \frac{Et}{4\Delta(1-\nu^2)} \begin{bmatrix} b_i b_j + \frac{1-\nu}{2} c_i c_j & \nu b_i c_j + \frac{1-\nu}{2} c_i b_j \\ \nu c_i b_j + \frac{1-\nu}{2} b_i c_j & c_i c_j + \frac{1-\nu}{2} b_i b_j \end{bmatrix},$$

$$[K]^e = \begin{bmatrix} [K_{11}] & [K_{12}] & [K_{13}] \\ [K_{21}] & [K_{22}] & [K_{23}] \\ [K_{31}] & [K_{32}] & [K_{33}] \end{bmatrix}$$

## Mazginės jėgos

Mazginės jėgos nuo pradinių deformacijų  $\{f\}_{\varepsilon_0}$  :  
Plokščiajam įtempimui

$$\{\varepsilon\} = \begin{Bmatrix} \alpha & \Theta^e \\ \alpha & \Theta^e \\ 0 \end{Bmatrix},$$

čia

$\alpha$  - šiluminio plėtimosi koeficientas,

$\Theta$  - temperatūros skirtumas tarp realios temperatūros elemente ir temperatūros, prie kurios nėra pradinių įtempimų .

Plokščiajai deformacijai

$$\{\varepsilon\} = \begin{Bmatrix} \alpha & \Theta^e \\ \alpha & \Theta^e \\ 0 \end{Bmatrix} (1 + \nu)$$

$$\{f\}_{\varepsilon_0} = - \int_v [B]^T [D] \{\varepsilon_0\} dv = \langle \dots \rangle = - [B]^T [D] \{\varepsilon_0\} t \Delta$$

Mazginės jėgos nuo pradinių įtempimų  $\{f\}_{\sigma_0}$  :

$$\{f\}_{\sigma_0} = \int_v [B]^T \{\sigma_0\} dv = \langle \text{jei } \sigma_0 \text{ pastovūs elemente} \rangle = [B]^T \{\sigma_0\} t \Delta$$

Mazginės jėgos nuo tūrinių poveikių  $\{f\}_p$  : tūrinės jėgas išskaidome į komponentus globalinių ašių

atžvilgiu:  $\begin{Bmatrix} x \\ y \end{Bmatrix}$ .

$$\begin{aligned} \{f\}_p^m &= - \int_v N^m \begin{Bmatrix} x \\ y \end{Bmatrix} dv = \langle \text{jeigu jėgos elemente pastovios} \rangle = - \begin{Bmatrix} x \\ y \end{Bmatrix}_v \int_v N^m dv = \\ &= \left\langle \frac{\text{jeigu koordinacių centras elemento svorio centre}}{\int_v x dv = \int_v y dv = 0, \text{ o } a_i = a_j = a_k = \frac{2\Delta}{3}} \right\rangle = - \begin{Bmatrix} x \\ y \end{Bmatrix} \frac{a_m}{2}, \quad m = i, j, k \end{aligned}$$

Visam elementui

$$\{f\}_p = \begin{matrix} \left( \begin{matrix} x \\ y \\ x \\ y \\ x \\ y \end{matrix} \right) \frac{\Delta}{3} \end{matrix} \quad - \text{ j\u0113gos paskirstomos tarp mazg\u0177 po lygiai}$$

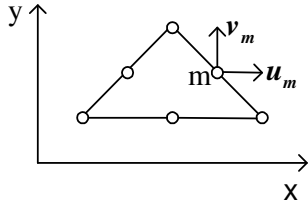
### Įtempimų skaičiavimas

Po ansamblio sudarymo, kraštinių sąlygų įvedimo, lygčių sistemos sprendimo: kiekvienam b.e. atrenkami jam priklausantys  $\{u_m\}$ , ir  $\{\sigma\} = [D]\{\varepsilon\} = [D][B]\{u_m\}$  (jei yra, reikia įvertinti ir  $-[D]\{\varepsilon_0\} + \{\sigma_0\}$ )

Taigi, įtempimai elemente pastovūs. Paprastai jie adresuojami elemento svorio centrui. Įtempimai mazguose: vidurkis įtempimų baigtinių elementų, turinčių nagrinėjamąjį mazgą. Galimas svorinis vidurkinimas.

### Galutinės pastabos

Elemento CST tikslumas - nepatenkinamas. Praktiškai elementas nenaudojamas.  
Pakankamas yra elemento LST tikslumas:

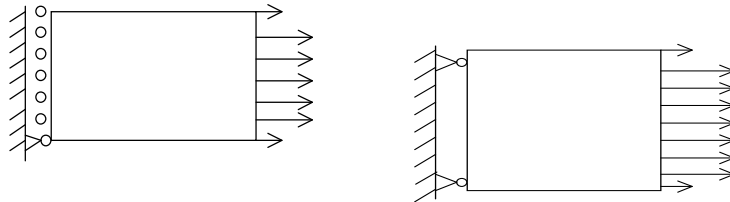


– tas pat tikslumo lygis su LST pasiekiamas prie mažesnio l.l. kiekio, nei su elementais CST.

---

### Užduotys:

kur bus gauti tikslesni rezultatai esant vienodam b.e. tinkleliui ?



kur reikia tankesnio tinklelio ?

